



IL MEGAGAME

Carissimi,

Tra qualche settimana avrà luogo la convention **Gioco & Storia** a Piana delle Orme organizzata da **Casus Belli**.

Tra le tante iniziative di questa convention, nella seconda giornata di questa due giorni si giocherà un "megagame". Innanzitutto, per fare chiarezza, **un megagame NON è un monster game** (il megagame infatti si gioca in circa 4 ore con poche decine di pedine) è una simulazione cooperativa. **Il termine mega è infatti riferito al numero di partecipanti che va dai 20 ai 150 a seconda del tipo di gioco e di scenario.**



L'idea ci è venuta dopo averlo provato durante il seminario *UK-Connection professional wargame* tenutosi al **King College di Londra** lo scorso anno (2017).

Dopo quell'esperienza lo abbiamo prima provato e messo a punto con gruppi di studenti di scuola superiore ed infine l'abbiamo sperimentato **con successo** durante la **PLAY Modena** nello scorso **aprile 2018**.

Il "format" è perciò maturo per essere giocato! ed ecco quindi il motivo di questa comunicazione: **raccogliere iscrizioni per l'evento MEGAGAME che si terrà a PIANA delle ORME (Gioco & Storia) domenica 21 ottobre 2018 dalle ore 10:00.**

MA DI COSA SI TRATTA.. COME FUNZIONA ? FAQ sul MEGAGAME

Come fare per iscriversi: basta inviare una e-mail di richiesta a: amorviducci@tiscali.it con proprio nome, cognome, contatto telefonico e città di provenienza;

Quanto costa l'iscrizione: è gratuita;

Quanto dura la partita: circa 4 ore;

Quali regole devo studiare: nessuna regola. Si assisterà ad un *briefing* iniziale che è sufficiente per giocare;

In che ambientazione si gioca: Vietnam 1968, uno scontro tra esercito USA appoggiato da quello Sud Vietnamita ed alcuni battaglioni Vietcong. Il titolo dello scenario è **Lost Youth**.

In cosa consiste il gioco? Ogni partecipante sarà al comando di un'unità operativa (plotone, battaglione, reggimento). Attraverso la catena di comando i giocatori impartiranno gli ordini che affluiranno alla sala dei *game controllers* (lo staff) che avranno la visione di tutto lo

scenario e che, tramite la meccanica del gioco eseguiranno eventuali combattimenti e restituiranno ai vari comandanti l'esito dei loro ordini e posizioni raggiunte. Un elemento interessante e che lo rende estremamente realistico è quello della "*fog of war*" o nebbia della guerra, e cioè nessuno sa con precisione dove sia il nemico... ma anche i propri alleati chissà se sono effettivamente arrivati dove gli è stato ordinato di dirigersi... potrebbero aver incontrato il nemico... e se bombardano quel quadratino sono sicuro di non fare del *friendly fire*?

Come posso imparare un gioco in pochi minuti? premesso che non è affatto complesso, per ogni fazione saranno presenti i *game controllers* che daranno indicazioni, chiarimenti, supporto ai giocatori... **Lo staff sarà sempre presente...** ma interverrà solo se richiesto.



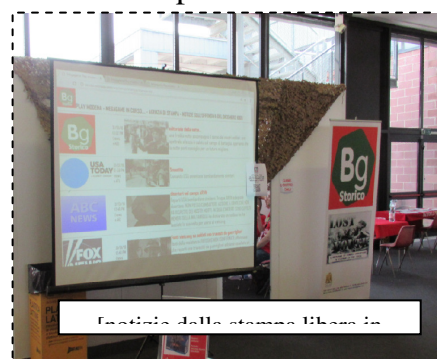
Un momento del briefing finale

Come si vince la partita? Ogni fazione avrà un suo obiettivo che verrà illustrato durante il *briefing* iniziale. Poi, al termine, durante il briefing finale si analizzerà assieme l'esito del

gioco e sarà proclamato il team vincitore.

Come posso avere informazioni sulle posizioni del nemico e pianificare le azioni?

Oltre all'esito degli ordini elaborato dai game controllers, in specifici momenti della partita le fazioni potranno effettuare dei meeting organizzativi per pianificare le missioni. Inoltre, per tutta la durata della partita saranno proiettati (e saranno anche disponibili tramite una APP sui cellulari dei giocatori... e dei curiosi) tutta una serie di informazioni che la stampa libera (che in vietnam era molto presente) sarà in grado di carpire dai giocatori tramite interviste, sentito dire o "fughe di notizie" vere... o magari fasulle ma comunicate ad arte da una fazione alla stampa per imbrogliare il nemico... il bello di questo gioco è anche questo...



Esercizio della stampa libera in

Come arrivare a Piana delle Orme: Consulta il sito www.giocestoria.com dove è possibile trovare tutte le informazioni per arrivare ed eventualmente pernottare.

CIO' DETTO... ASPETTIAMO LA VOSTRA ISCRIZIONE...

Attenzione però...data la complessità dell'organizzazione le iscrizioni dovranno pervenire **non oltre l'8 ottobre 2018**, ma affrettatevi perché i **posti sono limitati**.

Per ulteriori informazioni non esitate a contattare:

ANDREA MORVIDUCCI e-mail: amorviducci@tiscali.it



Inquadra questo QR code con il tuo smartphone per vedere il video racconto del megagame giocato a Modena,